

ROBOTICS

3r de Primària

- Reconèixer el significat de "robòtica" i la noció de "seqüenciació" i "programació".
- Identificar objectes quotidians i màquines programades que pertanyen al camp robòtic en diferents àmbits (mèdic, domòtic, mitjà de transport, TIC ...).
- Saber reconèixer el vocabulari d'indicacions bàsiques (dreta, esquerra, enrere, endavant, anar, clar).
- Comprendre del funcionament de Lightbot i familiarització amb la seqüenciació: aplicant-hi ordres bàsiques.
- Conèixer les diferents ordres i controls de Lightbot.
- Comprendre el funcionament dels diferents jocs de code.org i familiarització amb la seqüenciació: aplicant-hi ordres bàsiques.
- Conèixer les diferents ordres i controls de code.org, ja que introduiran els alumnes a les ordres Scratch més endavant
- Comprendre el funcionament de Scratch i familiaritzar-se amb la seqüenciació: aplicar-hi ordres bàsiques.
- Ser capaços de crear un projecte des de zero, a a partir de mínim 3 variables, aplicant les idees que s'han treballat en tutorials anteriors.
- Arribar a explicar l'ús de certes ordres en un projecte personal
- Mostrar iniciativa per realitzar les tasques proposades a l'assignatura
- Tenir capacitat per treballar en equip
- Respectar el material proporcionat per realitzar les activitats de robòtica
- Mostrar interès per comunicar-se amb l'idioma vehicular de l'assignatura (anglès)
- Respectar el seguiment de les normes i rols acordats a l'aula

4t de Primària

CONTINGUT 60%

- Recordar el significat de "robòtica" i la noció de "seqüenciació" i "programació".
- Identificar objectes quotidians i màquines programades que pertanyen al camp robòtic en diferents àmbits (mèdic, domòtic, mitjà de transport, TIC ...).
- Consolidar del vocabulari d'indicacions bàsiques (dreta, esquerra, enrere, endavant, anar, netejar).
- Recordar com funciona Lightbot i familiaritzar-se amb la seqüenciació: aplicar-ne ordres bàsiques.
- Reconèixer ordres i controls de Lightbot més avançats (procediments i bucles)
- Recordar com funcionen els diferents jocs de code.org i familiaritzar-se amb la seqüenciació: aplicar-ne ordres bàsiques.
- Familiaritzar-se amb les diferents ordres i controls de code.org, ja que introduiran els alumnes a les ordres Scratch més endavant
- Comprendre el funcionament de Scratch i familiaritzar-se amb la seqüenciació: aplicar-ne ordres bàsiques.
- Conèixer ordres més específiques per crear programes més específics (jocs, laberints)
- Ser capaços de crear un projecte des de zero, utilitzant almenys 5 variables, aplicant les idees que s'han treballat en tutorials anteriors.
- Arribar a explicar l'ús de certes ordres en un projecte personal

ACTITUD 40%

- Mostrar iniciativa per realitzar les tasques proposades a l'assignatura
- Tenir capacitat per treballar en equip
- Respectar el material proporcionat per realitzar les activitats de robòtica
- Mostrar interès per comunicar-se amb l'idioma vehicular de l'assignatura (anglès)
- Respectar el seguiment de les normes i rols acordats a l'aula